



Regolamento Special Event F1 1993

Versione 1.0 del 30/05/2010

**Strumenti necessari:**

rFactor versione 1.255

MOD: F1SR 1993, link: <http://www.megaupload.com/?d=OSI8QC4F>

CIRCUITO: Imola GP 1993 (Gran Premio di San Marino ), link: <http://www.megaupload.com/?d=4FWSUVV8>

L'IP del server è: 95.110.227.25:34298 oppure in rFactor nella lista server cercare Special Event 16-06-2010

**Parte Prima – Il gioco**

**Art. 1**

Lo special event si svolgerà sul tracciato di Imola.

Giri previsti 40 + giro di ricognizione.

**Art. 2**

Le regole di difficoltà sono le seguenti:

- o Sterzo Assistito: VIETATO
- o Bloccaggio opposto assistito: VIETATO
- o Punto di frenata assistito: VIETATO
- o Livello di stabilità assistito: VIETATO
- o Recupero testacoda: VIETATO
- o Invulnerabilità: VIETATO
- o Cambio automatico: VIETATO
- o Controllo trazione: BASSO

- o Antibloccaggio freni (ABS): VIETATO
  - o Sosta ai box assistita: VIETATO
  - o Frizione assistita: CONSENTITO
  - o Moltiplicatore dei danni: 50%
- Le regole delle gare sono le seguenti:
- o Bandiere regolamentari: ATTIVO
  - o Consumo Carburante: NORMALE
  - o Usura gomme: NORMALE
  - o Guasti meccanici: NORMALE
  - o Launch Control: VIETATO
  - o Meteo: NON DISP. ATTUALMENTE

### **Art. 3**

Ogni SimDriver dovrà segnalare il nome che utilizzerà in pista, tramite forum.

Inoltre deve prenotare la vettura che userà il giorno della gara. ( La lista delle vetture disponibili sarà visibile aggiornata sul forum).

**N.B. La fisica delle vetture sarà uguale per tutti i piloti.**

### **Parte Terza – La giornata delle gare**

#### **REGOLA GENERALE DI ISCRIZIONE ALLA GARA :**

- La password per il giorno di gara sarà: *prost*

### **Art. 4**

Gli orari sono così stabiliti:

- ore 20:30 : prove libere - join time (30 min.)
- ore 21:00 : qualifica (45 min. 21giri massimo )
- ore 21:45 : warm-up (10 min.)
- ore 21:55 : Gara (40 giri con giro di Ricognizione e partenza da fermo).

### **Art. 5**

Durante i 45 minuti di durata della sessione di qualifica è ASSOLUTAMENTE vietato scrivere nella chat per non disturbare eventuali piloti impegnati nel giro veloce, attendere la fine del tempo di qualifica e che TUTTI i piloti siano fermi al proprio box prima di esprimere qualsiasi commento nella chat del gioco.

Non si deroga a quanto sopra, dalla apertura della pit lane alla fine del tempo come sopra descritto, anche se tutti i piloti sono fermi ai box.

### **Art. 6**

Se un pilota entra in gioco dopo le qualifiche (durante il warm up) verrà posizionato in fondo alla griglia di partenza.

### **Art. 7**

Se un pilota (volutamente o per errore) viene segnalato come SQUALIFICATO dal simulatore verrà posizionato in fondo alla griglia di partenza.

### **Art. 8**

Durante le qualifiche e la gara E' OBBLIGATORIO rispettare il limite di velocità ai Box e la linea BIANCA in uscita dagli stessi.

## **Gara:**

### **Art. 9**

La gara si svolge per l'intera durata di 40 giri con giro di Ricognizione.

### **Art. 10**

Sono autorizzati ad usare la chat in gara **ESCLUSIVAMENTE I DIRETTORI GARA!**  
Utilizzi impropri di chat in gara da parte dei piloti saranno sanzionate con l'espulsione dall'evento.

### **PROCEDURA DI PARTENZA:**

### **Art. 11**

Dal momento in cui il server passa alla sessione GARA avete **30 SECONDI DI TEMPO** per posizionarvi sulla griglia di partenza, uscendo dai BOX ci si trova immediatamente sulla linea di partenza, il gioco non fa sconti sul tempo, qualora non siate in griglia entro i 30 secondi partirete dai BOX subito dopo il semaforo VERDE.

In questo caso **MANTENERE LA VELOCITA' LIMITATA NELLA CORSIA BOX** (pena stop and go subito dopo la partenza assegnata direttamente dal simulatore), e **NON USCIRE DALLA CORSIA BOX CON IL SEMAFORO ROSSO** (pena la squalifica dal GP).

### **DEFINIZIONE DI TRACCIATO DI GARA:**

### **Art. 12**

Viene considerato tracciato di gara la zona asfaltata bordata da strisce bianche e dai cordoli. I cordoli fanno parte del tracciato di gara, il resto viene considerato taglio di pista.

### **Art. 13**

Almeno due ruote devono tassativamente rimanere a contatto del tracciato per l'intero passaggio delle curve. Le altre due possono essere dove volete.

### **Art. 14**

Tagli occasionali potranno essere tollerati, specialmente in caso di problemi alla vettura e se non c'è un guadagno di tempo. La commissione a fine gara prenderà in considerazione diversi fattori in caso di tagli della pista.

### **Sorpassi e doppiaggi:**

### **Art. 15**

**In caso di tamponamento, o taglio di curva o chicane, che porti un guadagno di posizione** lasciare passare il pilota superato con tale manovra, pena provvedimento a fine gara in caso di reclamo del pilota superato scorrettamente.

### **Art. 16**

Chi precede può scegliere la traiettoria di curva che preferisce, fermo restando che in caso abbia un altro pilota affianco è opportuno lasciargli lo spazio necessario per percorrere la curva.

### **Art. 17**

**In caso di bagarre il pilota che precede può cambiare la propria traiettoria non più di una volta in rettilineo.**

### **Art. 18**

Eventuali piloti in procinto di essere doppiati dovranno dare strada il prima possibile ove il circuito lo permette (il simulatore segnala l'avvicinarsi di un pilota 'a pieni giri' tramite bandiera blu) evitando manovre brusche all'ultimo momento, lo stesso vale per i piloti che devono doppiare un avversario.

### **Art. 19**

Se per cause varie rimane un solo pilota in gara, è **OBBLIGATO** a finire la gara.